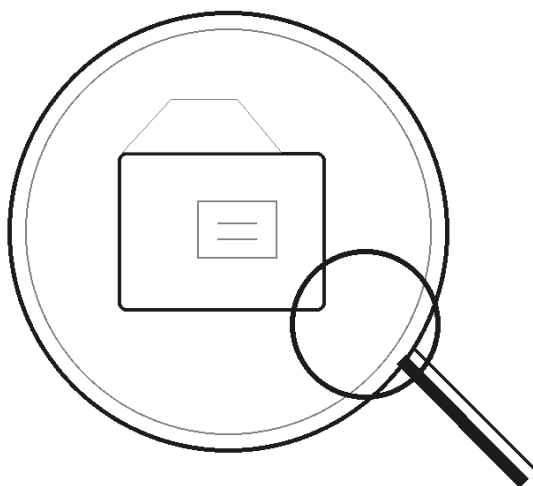


CASI IRRISOLTI

10 INDAGINI BONUS + CASO X

BONUS STAMPABILE PER I LETTORI



L'INDAGINE CONTINUA

LIVIA RESTELLI

COME FUNZIONA L'ARCHIVIO BONUS

INIZIA A GIOCARE IN MENO DI UN MINUTO

1

RISOLVI I CASI DA B-01 A B-10

Trova nella griglia le undici parole-indizio e tre dei quattro sospetti. Il cognome presente nella banca ma assente dalla griglia identifica l'assassino.

2

LEGGI LE LETTERE INUTILIZZATE

Raccoglile riga per riga, da sinistra a destra. Il nome della scena del crimine compare per primo; le lettere rimanenti formano l'arma codificata.

3

DECODIFICA L'ARMA

Usa il decoder indicato nella pagina del caso. Il riferimento completo ai quattro decoder si trova nell'ultima pagina di questo PDF.

4

REGISTRA OGNI VERDETTO

Scrivi assassino, scena e arma nel Registro dell'investigatore. Le iniziali di quei trenta risultati saranno indispensabili per il Caso X.

X

APRI IL DOSSIER FINALE

Dopo il decimo caso, trascrivi le iniziali nell'ordine indicato. La chiave risultante rivela un ultimo assassino, una scena e un'arma realmente letale.

REGISTRO DELL'INVESTIGATORE

REGISTRA OGNI VERDETTO PRIMA DI APRIRE IL CASO X

B-01 NOTIZIE PRIMA DELL'ALBA

ASSASSINO _____

SCENA _____

ARMA _____

TEMPO _____ RISOLTO ☐

B-02 LA VETRINA SENZA RIFLESSO

ASSASSINO _____

SCENA _____

ARMA _____

TEMPO _____ RISOLTO ☐

B-03 IL RELITTO CHE NON TORNÒ

ASSASSINO _____

SCENA _____

ARMA _____

TEMPO _____ RISOLTO ☐

B-04 POLVERE NEL GRANO

ASSASSINO _____

SCENA _____

ARMA _____

TEMPO _____ RISOLTO ☐

B-05 L'OMBRA TRA LE VIGNE

ASSASSINO _____

SCENA _____

ARMA _____

TEMPO _____ RISOLTO ☐

B-06 L'ULTIMO TURNO

ASSASSINO _____

SCENA _____

ARMA _____

TEMPO _____ RISOLTO ☐

B-07 IL SILENZIO DELL'ORATORIO

ASSASSINO _____

SCENA _____

ARMA _____

TEMPO _____ RISOLTO ☐

B-08 LA VILLA SENZA MUSICA

ASSASSINO _____

SCENA _____

ARMA _____

TEMPO _____ RISOLTO ☐

B-09 L'ULTIMA REPLICA

ASSASSINO _____

SCENA _____

ARMA _____

TEMPO _____ RISOLTO ☐

B-10 IL SEGNALE NELLA LAGUNA

ASSASSINO _____

SCENA _____

ARMA _____

TEMPO _____ RISOLTO ☐

CONSERVA LE INIZIALI: IL CASO X NE AVRÀ BISOGNO.

NOTIZIE PRIMA DELL'ALBA

CASO IRRISOLTO ESCLUSIVO - DECODER D-01

R	I	V	I	S	T	A	M	P	A
C	F	E	D	I	C	C	O	B	L
H	E	A	T	N	A	R	A	U	Q
I	L	D	S	P	O	L	A	O	O
O	A	N	R	C	E	T	L	K	Z
S	N	A	Z	S	I	L	S	L	Z
C	R	R	T	Z	I	C	C	E	E
O	O	R	Z	R	B	Z	O	B	R
B	I	E	T	E	N	O	M	L	P
H	G	S	Z	T	I	T	O	L	O

STRILLO
STAMPA
TITOLO
CHIOSCO
BALESTRI

PREZZO
QUARANTA
BORRELLI
RIVISTA
GIORNALE

CAPRARO
FASCICOLO
RESTO
SERRANDA
MONETE



ASSASSINO



SCENA DEL CRIMINE



LETTERE IN CODICE



ARMA - DECODIFICATA

D-01

LA VETRINA SENZA RIFLESSO

CASO IRRISOLTO ESCLUSIVO - DECODER D-02

M	O	A	O	R	E	D	O	F	D
E	I	G	I	O	N	I	R	I	M
N	L	A	O	D	R	M	B	V	E
I	G	E	L	L	O	I	E	N	R
C	A	R	I	C	A	T	O	R	E
H	S	I	C	S	R	T	S	A	O
E	R	V	E	I	T	T	A	U	O
T	E	D	N	O	I	B	E	C	C
T	B	A	Z	L	B	A	N	C	O
I	T	N	A	Z	Z	A	M	V	A

OTTONE
CUSTODIA
MENICHETTI
LICENZA
BERSAGLIO

DIBIASE
TECA
LAZZARINI
MIRINO
CATALOGO

VETRINA
FODERO
BANCO
MAZZANTI
CARICATORE



ASSASSINO



SCENA DEL CRIMINE



LETTERE IN CODICE



ARMA - DECODIFICATA

D-02

IL RELITTO CHE NON TORNÒ

CASO IRRISOLTO ESCLUSIVO - DECODER D-03

G	I	D	I	E	D	A	S	A	C
O	O	F	F	I	C	I	N	A	R
F	L	M	O	N	T	O	R	S	I
A	O	L	M	O	S	B	C	A	P
C	V	E	E	O	U	E	N	H	O
S	I	A	R	R	N	E	L	A	N
O	C	L	A	O	R	E	O	N	T
A	S	N	M	I	T	A	F	G	I
D	T	I	S	K	L	O	C	A	L
E	T	I	T	T	A	R	M	R	E

SCAFO
HANGAR
SIRENA
OFFICINA
MONTORSI

CARRELLO
CARBURANTE
CASADEI
PONTILE
DALLARA

TIMONE
RATTI
SCIVOLO
MOTORE
GOMMONE

 ASSASSINO

 SCENA DEL CRIMINE

 LETTERE IN CODICE

 ARMA - DECODIFICATA

D-03

POLVERE NEL GRANO

CASO IRRISOLTO ESCLUSIVO - DECODER D-04

S	I	L	E	R	E	V	L	O	P
M	A	G	A	Z	Z	I	N	O	T
S	I	S	O	S	D	G	O	T	R
P	L	U	U	N	O	R	R	S	A
E	A	P	O	I	T	N	N	O	M
R	E	D	E	S	H	S	A	I	O
A	R	Q	A	S	C	C	U	R	G
N	E	N	K	A	A	X	Q	A	G
Z	C	A	L	O	T	N	E	V	I
A	S	A	C	C	A	T	U	R	A

SPERANZA
CEREALI
SACCATURA
MAGAZZINO
PESA

CHIUSA
SIMONETTI
GRANO
POLVERE
VENTOLA

DONDI
SCALA
TRAMOGGIA
ARIOSTO
NASTRO



ASSASSINO



SCENA DEL CRIMINE



LETTERE IN CODICE



ARMA - DECODIFICATA

D-04

L'OMBRA TRA LE VIGNE

CASO IRRISOLTO ESCLUSIVO - DECODER D-01

V	A	I	O	S	E	C	V	G	T
E	E	T	R	A	T	T	O	R	E
I	R	N	O	O	G	O	A	A	N
E	A	A	D	R	N	L	T	P	E
O	S	V	L	E	C	I	Z	P	T
R	P	A	R	I	M	H	T	O	T
B	O	R	O	H	F	M	I	L	O
Z	E	O	A	H	O	D	I	O	B
T	M	I	L	L	E	D	R	A	N
M	D	F	M	E	L	L	O	N	I

TORCHIO
VENDEMMIA
TERRENO
NARDELLI
GRAPPOLO

FIORAVANTI
RASPO
TRATTORE
FILARE
TRALCIO

MELLONI
ROVERSI
CESOIA
TINO
BOTTE



ASSASSINO



SCENA DEL CRIMINE



LETTERE IN CODICE



ARMA - DECODIFICATA

D-01

L'ULTIMO TURNO

CASO IRRISOLTO ESCLUSIVO - DECODER D-02

S	E	L	V	A	G	G	I	O	A
T	O	R	N	I	O	F	A	F	L
C	I	O	O	O	C	S	G	O	L
H	L	M	D	T	R	R	L	I	I
I	N	A	A	O	A	I	E	O	T
A	D	G	M	S	O	D	S	C	N
V	T	N	S	I	S	J	L	N	I
E	W	O	L	L	E	R	R	A	C
P	M	L	U	F	M	R	M	B	S
I	N	I	R	U	B	M	A	T	B

LAMIERA
TAMBURINI
TALARICO
SALDATORE
SCINTILLA

CARRELLO
CHIAVE
OLIO
GRASSO
SELVAGGI

BANCO
DADO
ROMAGNOLI
MORSA
TORNIO

 ASSASSINO

 SCENA DEL CRIMINE

 LETTERE IN CODICE

 ARMA - DECODIFICATA

D-02

IL SILENZIO DELL'ORATORIO

CASO IRRISOLTO ESCLUSIVO - DECODER D-03

O	R	O	S	A	R	I	O	R	A
A	N	A	P	M	A	C	T	V	T
S	A	G	R	E	S	T	I	A	U
O	R	T	Z	E	I	A	P	T	G
O	O	O	R	O	N	O	L	A	O
R	B	F	R	E	R	S	U	V	L
G	F	E	L	O	F	Z	P	A	I
A	C	L	L	I	C	F	I	N	N
N	O	E	L	A	T	R	O	P	I
O	S	B	O	X	K	Q	F	Z	L

CAMPANA
INVERNIZZI
AFFRESCO
NAVATA
ROSARIO

SAGRESTIA
PORTALE
VIANELLO
CERO
PULPITO

OFFERTA
ZORZI
CORO
UGOLINI
ORGANO



ASSASSINO



SCENA DEL CRIMINE



LETTERE IN CODICE



ARMA - DECODIFICATA

D-03

LA VILLA SENZA MUSICA

CASO IRRISOLTO ESCLUSIVO - DECODER D-04

D	E	L	V	E	C	C	H	I	O
V	R	P	E	R	G	O	L	A	I
L	O	T	T	E	T	O	C	V	L
O	T	N	E	G	R	A	E	A	S
E	A	Q	S	A	N	T	L	C	C
N	I	O	U	T	R	I	B	A	A
O	C	Q	I	A	U	E	R	M	L
L	C	N	T	R	D	D	T	I	A
A	A	A	Y	Q	T	R	I	N	T
S	C	F	K	I	P	A	O	O	Q

SALONE
VETRATA
ARGENTO
SCALA
IANNUCCI

PERGOLA
TETTO
CAMINO
CACCIATORE
ATRIO

QUADRO
ACQUARO LI
CANTINA
DELVECCHIO
STUDIO



ASSASSINO



SCENA DEL CRIMINE



LETTERE IN CODICE



ARMA - DECODIFICATA

D-04

L'ULTIMA REPLICA

CASO IRRISOLTO ESCLUSIVO - DECODER D-01

F	G	T	E	Q	U	I	N	T	E
O	A	R	E	H	C	S	A	M	N
N	S	C	A	M	E	R	I	N	O
D	I	U	A	Z	A	N	B	I	I
A	D	T	A	E	I	O	R	R	G
L	U	I	N	L	T	A	P	O	G
E	A	D	O	O	P	A	N	R	O
O	N	C	L	I	L	P	L	I	L
K	I	A	S	C	N	R	A	P	H
N	E	N	O	I	P	O	C	U	N

APPLAUSO
LOGGIONE
LUCCHETTI
FONDALE
SIPARIO

PALCO
PLATEA
BOTOLA
MASCHERA
NICOLINI

GRAZIANI
CAMERINO
EINAUDI
QUINTE
COPIONE



ASSASSINO



SCENA DEL CRIMINE



LETTERE IN CODICE



ARMA - DECODIFICATA

D-01

IL SEGNALE NELLA LAGUNA

CASO IRRISOLTO ESCLUSIVO - DECODER D-02

L	E	N	I	D	E	S	L	A	S
I	A	G	T	U	N	T	C	A	E
R	L	B	N	S	Q	R	E	R	J
A	C	O	I	A	A	P	O	R	F
I	A	O	P	B	R	T	F	A	E
L	N	B	I	S	O	G	R	Q	M
G	A	F	H	M	U	O	I	T	A
A	L	O	C	C	I	R	B	N	R
P	E	S	C	A	T	O	R	E	E
D	B	V	O	N	G	O	L	A	A

OCCHIPINTI
BRICCOLA
PAGLIARI
BARCA
FARO

CANALE
MAREA
SALSEDINE
ARGINE
RUSPOLI

MOTORE
RETE
PESCATORE
VONGOLA
LAZZARO



ASSASSINO



SCENA DEL CRIMINE



LETTERE IN CODICE



ARMA - DECODIFICATA

D-02

CASO X

L'ULTIMA TRASMISSIONE

DOSSIER FINALE DELL'ARCHIVIO

Una trasmittente nascosta ha inviato un ultimo messaggio. Ogni caso risolto contiene una parte della chiave. Per ciascun caso trascrivi la prima lettera di ASSASSINO, SCENA e ARMA, poi continua verso il basso.

CASO	ASSASSINO	SCENA	ARMA
B-01			
B-02			
B-03			
B-04			
B-05			
B-06			
B-07			
B-08			
B-09			
B-10			

CHIAVE DELL'ARCHIVIO

LEGGI DA SINISTRA A DESTRA, UNA RIGA ALLA VOLTA

DOSSIER FINALE

- SOSPETTI

☐ BELLANDI

☐ BONACCINI

☐ BELLOMO

☐ BORSARI
- SCENE DEL CRIMINE

☐ OSSERVATORIO

☐ ACQUEDOTTO

☐ MUSEO CIVICO

☐ STAZIONE TERMALE
- ARMI

☐ RIVOLTELLA

☐ PUGNALE

☐ CARABINA

☐ VELENO

ASSASSINO

SCENA DEL CRIMINE

ARMA

ARCHIVIO SEGRETO CLUEFORD

SOLUZIONI

CASI BONUS B-01 - B-10 + CASO X

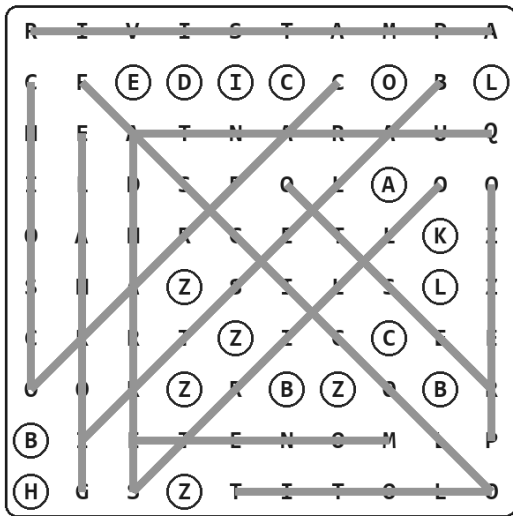
Ogni griglia risolta segna le parole nascoste
e cerchia le lettere inutilizzate.

APRI SOLTANTO DOPO AVER REGISTRATO IL VERDETTO.

SOLUZIONI B-01 - B-04

QUATTRO CASI PER PAGINA

B-01 - NOTIZIE PRIMA DELL'ALBA



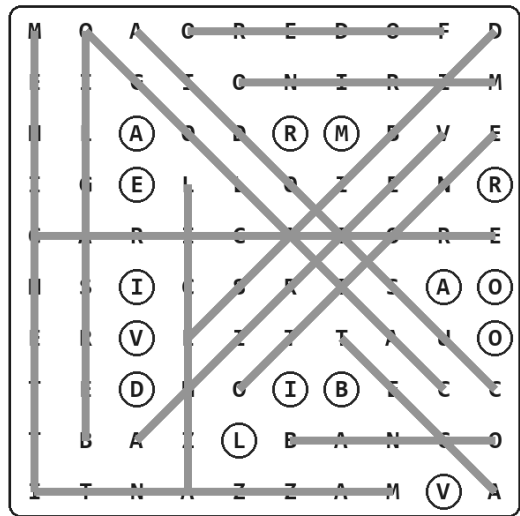
ASSASSINO
BORRELLI

SCENA
EDICOLA

LETTERE IN CODICE
KZLZCZBZBBHZ

ARMA - D-01
LAMA DA CACCIA

B-02 - LA VETRINA SENZA RIFLESSO



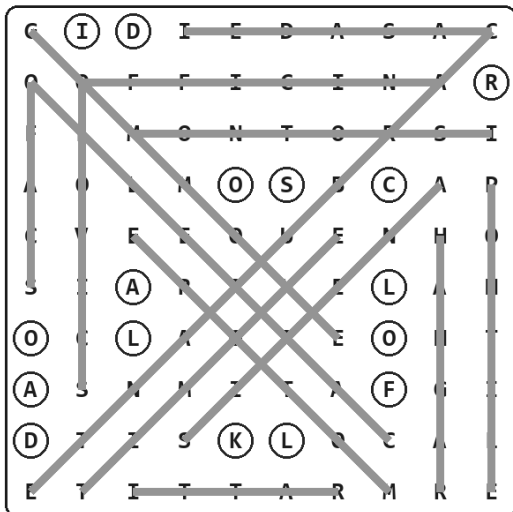
ASSASSINO
LAZZARINI

SCENA
ARMERIA

LETTERE IN CODICE
OVOIDBLV

ARMA - D-02
NUNCHAKU

B-03 - IL RELITTO CHE NON TORNÒ



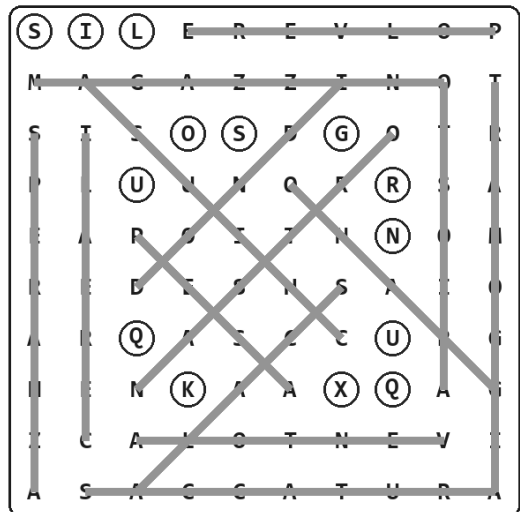
ASSASSINO
DALLARA

SCENA
IDROSCALO

LETTERE IN CODICE
LOAFDKL

ARMA - D-03
ORDIGNO

B-04 - POLVERE NEL GRANO



ASSASSINO
SIMONETTI

SCENA
SILOS

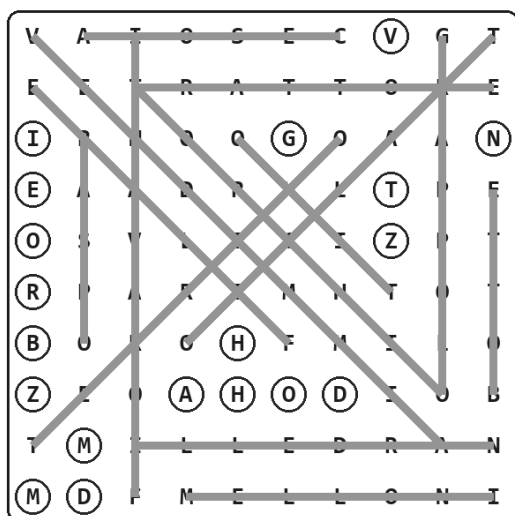
LETTERE IN CODICE
GURNQUKXQ

ARMA - D-04
ESPLOSIVO

SOLUZIONI B-05 - B-08

QUATTRO CASI PER PAGINA

B-05 - L'OMBRA TRA LE VIGNE



ASSASSINO

ROVERSI

SCENA

VIGNETO

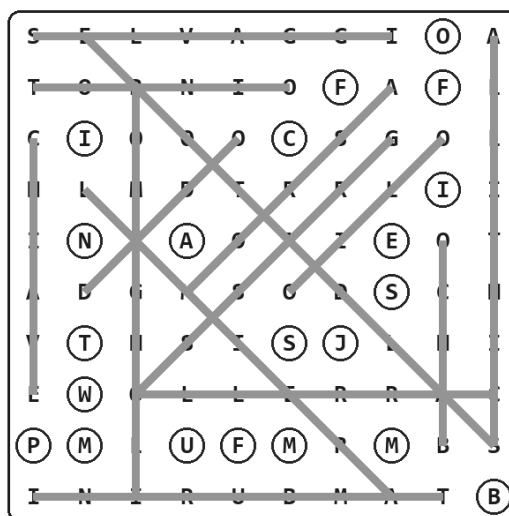
LETTERE IN CODICE

ZRBHZAHO D M M D

ARMA - D-01

ASCIA BIPENNE

B-06 - L'ULTIMO TURNO



ASSASSINO

TALARICO

SCENA

OFFICINA EST

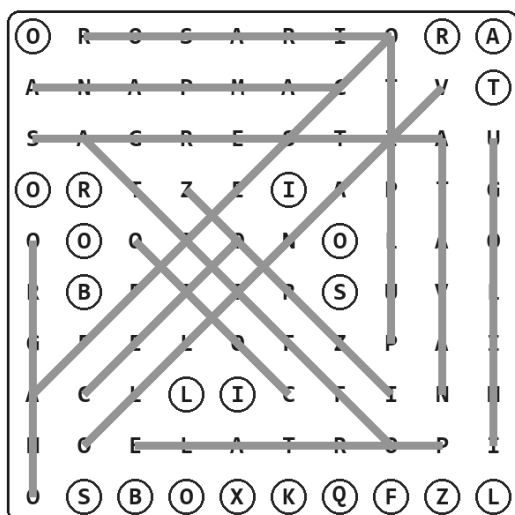
LETTERE IN CODICE

SJWPMUFMMB

ARMA - D-02

RIVOLTELLA

B-07 - IL SILENZIO DELL'ORATORIO



ASSASSINO

INVERNIZZI

SCENA

ORATORIO

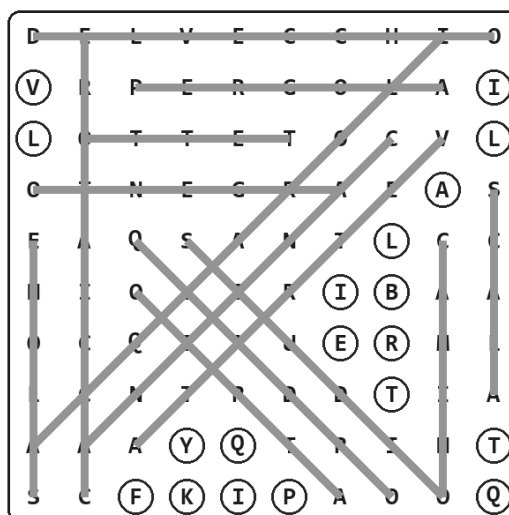
LETTERE IN CODICE

OBSLISBOXKQFZL

ARMA - D-03

REVOLVER ANTICO

B-08 - LA VILLA SENZA MUSICA



ASSASSINO

IANNUCCI

SCENA

VILLA LIBERTY

LETTERE IN CODICE

QTFKIPQ

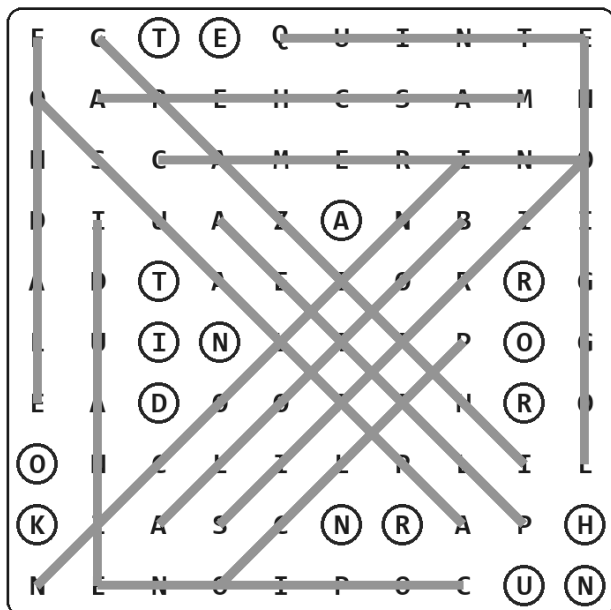
ARMA - D-04

ORDIGNO

SOLUZIONI B-09 - B-10

DUE CASI PER PAGINA

B-09 - L'ULTIMA REPLICA



ASSASSINO

LUCCHETTI

SCENA DEL CRIMINE

TEATRINO

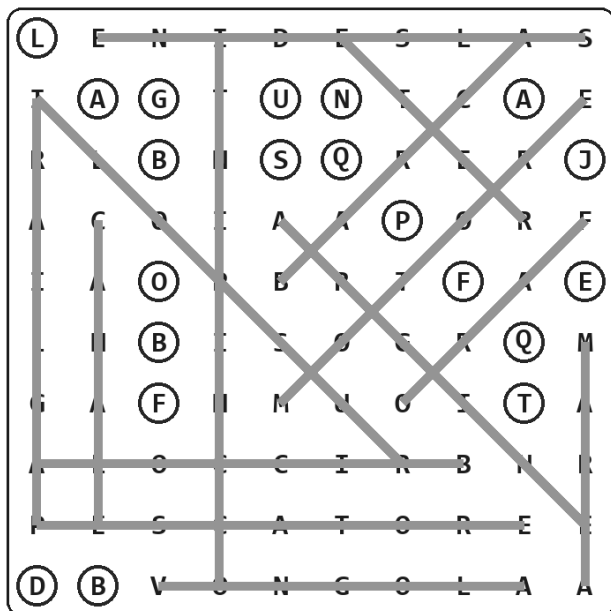
LETTERE IN CODICE

DROKNRHUN

ARMA - D-01

ESPLOSIVO

B-10 - IL SEGNALE NELLA LAGUNA



ASSASSINO

LAZZARO

SCENA DEL CRIMINE

LAGUNA

LETTERE IN CODICE

BSQJPOFEBQFTDB

ARMA - D-02

ARPIONE DA PESCA

CASO X - SOLUZIONE

L'ULTIMA TRASMISSIONE

ESTRAZIONE DELLE INIZIALI

CASO	ASSASSINO	SCENA	ARMA
B-01	B	E	L
B-02	L	A	N
B-03	D	I	O
B-04	S	S	E
B-05	R	V	A
B-06	T	O	R
B-07	I	O	R
B-08	I	V	O
B-09	L	T	E
B-10	L	L	A

CHIAVE COMPLETA

B E L L A N D I O S
S E R V A T O R I O
R I V O L T E L L A

LA CHIAVE CONTIENE

UN SOSPETTO

UNA SCENA

UN'ARMA

LEGGI NELL'ORDINE

VERDETTO FINALE

BELLANDI | OSSERVATORIO | RIVOLTELLA

LE TRE PARTI SONO SEPARATE SECONDO IL DOSSIER.

ASSASSINO

BELLANDI

SCENA DEL CRIMINE

OSSERVATORIO

ARMA

RIVOLTELLA

RIFERIMENTO DEI DECODER

TROVA LA LETTERA IN CODICE E SEGUI LA FRECCIA

D-01

A → B	N → O
B → C	O → P
C → D	P → Q
D → E	Q → R
E → F	R → S
F → G	S → T
G → H	T → U
H → I	U → V
I → J	V → W
J → K	W → X
K → L	X → Y
L → M	Y → Z
M → N	Z → A

D-02

A → Z	N → M
B → A	O → N
C → B	P → O
D → C	Q → P
E → D	R → Q
F → E	S → R
G → F	T → S
H → G	U → T
I → H	V → U
J → I	W → V
K → J	X → W
L → K	Y → X
M → L	Z → Y

D-03

A → D	N → Q
B → E	O → R
C → F	P → S
D → G	Q → T
E → H	R → U
F → I	S → V
G → J	T → W
H → K	U → X
I → L	V → Y
J → M	W → Z
K → N	X → A
L → O	Y → B
M → P	Z → C

D-04

A → Y	N → L
B → Z	O → M
C → A	P → N
D → B	Q → O
E → C	R → P
F → D	S → Q
G → E	T → R
H → F	U → S
I → G	V → T
J → H	W → U
K → I	X → V
L → J	Y → W
M → K	Z → X